

---

# 庄逸的数学与技术屋

## 三维矩阵不变量与平行六面体体积

Vortexer99

---

### 目录

<b>1</b>	<b>主要问题</b>	<b>2</b>
1.1	混合积和体积 . . . . .	2
1.2	矩阵的不变量 . . . . .	2
1.3	问题 . . . . .	2
<b>2</b>	<b>证明</b>	<b>2</b>
2.1	不变量的来龙去脉 . . . . .	2
2.2	特征分解 . . . . .	3
<b>3</b>	<b>细枝末节的东西</b>	<b>4</b>
3.1	如果矩阵不满秩 . . . . .	4
3.2	混合积的线性性质 . . . . .	4
3.3	为何称作不变量 . . . . .	4
3.4	一个简便证法 . . . . .	4
<b>4</b>	<b>* 粗暴展开硬核做法及反推结论</b>	<b>5</b>

## 1 主要问题

### 1.1 混合积和体积

对于三维空间中三个不共面的向量  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  而言，其混合积  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$  表示三个向量（经过平移使其共起点）张成的平行六面体体积。将其简记为  $[\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}]$ ，其计算方法可用行列式表示。

$$[\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}] = \begin{vmatrix} u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{vmatrix} \quad (1)$$

### 1.2 矩阵的不变量

对于三维矩阵  $\mathbf{A}$  而言，其三个不变量为

$$I_1(\mathbf{A}) = \text{tr} \mathbf{A} \quad (2)$$

$$I_2(\mathbf{A}) = \frac{1}{2}(\text{tr}^2 \mathbf{A} - \text{tr} \mathbf{A}^2) \quad (3)$$

$$I_3(\mathbf{A}) = \det \mathbf{A} = \frac{1}{6}(\text{tr}^3 \mathbf{A} - 3(\text{tr} \mathbf{A})(\text{tr} \mathbf{A}^2) + 2 \text{tr} \mathbf{A}^3) \quad (4)$$

### 1.3 问题

矩阵的不变量可以如下计算。对于任意不共面矢量  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ ，有

$$I_1(\mathbf{A}) = \frac{[\mathbf{A}\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}] + [\mathbf{u} \ \mathbf{A}\mathbf{v} \ \mathbf{w}] + [\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{A}\mathbf{w}]}{[\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}]} \quad (5)$$

$$I_2(\mathbf{A}) = \frac{[\mathbf{A}\mathbf{u} \ \mathbf{A}\mathbf{v} \ \mathbf{w}] + [\mathbf{A}\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{A}\mathbf{w}] + [\mathbf{u} \ \mathbf{A}\mathbf{v} \ \mathbf{A}\mathbf{w}]}{[\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}]} \quad (6)$$

$$I_3(\mathbf{A}) = \frac{[\mathbf{A}\mathbf{u} \ \mathbf{A}\mathbf{v} \ \mathbf{A}\mathbf{w}]}{[\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}]} \quad (7)$$

为什么？

## 2 证明

其实矩阵的不变量就是特征值的对称多项式。而如果  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  刚好是  $\mathbf{A}$  的特征向量，结论是显然的。因此，对一般向量，可用特征向量分解，得到类似的结论。

### 2.1 不变量的来龙去脉

依照求特征值的方法，三维矩阵  $\mathbf{A}$  的三个特征值  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  能使得

$$|\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}| = 0 \quad (8)$$

成立。其中  $\mathbf{E}$  为单位矩阵。而上式左端可以看作以  $\lambda$  为变量的三次多项式。事实上，正有

$$|\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}| = -\lambda^3 + I_1(\mathbf{A})\lambda^2 - I_2(\mathbf{A})\lambda + I_3(\mathbf{A}) = 0 \quad (9)$$

证明略，根据对应的  $\lambda$  次数，算一下余子式即可。于是，根据韦达定理可知

$$I_1(\mathbf{A}) = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 \quad (10)$$

$$I_2(\mathbf{A}) = \lambda_1\lambda_2 + \lambda_1\lambda_3 + \lambda_2\lambda_3 \quad (11)$$

$$I_3(\mathbf{A}) = \lambda_1\lambda_2\lambda_3 \quad (12)$$

## 2.2 特征分解

取矩阵的三个特征向量  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ ，对  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  进行特征分解。利用求和约定（省去 1 至 3 的求和号）（且上标不表示次数）

$$\mathbf{u} = u^i \mathbf{e}_i \quad \mathbf{v} = v^j \mathbf{e}_j \quad \mathbf{w} = w^k \mathbf{e}_k \quad (13)$$

于是

$$[\mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{w}] = u^i v^j w^k \mathbf{e}_i \cdot (\mathbf{e}_j \times \mathbf{e}_k) = u^i v^j w^k [\mathbf{e}_i \mathbf{e}_j \mathbf{e}_k] = u^i v^j w^k V(i, j, k) \quad (14)$$

其中  $V(i, j, k) = [\mathbf{e}_i \mathbf{e}_j \mathbf{e}_k]$ 。显然，由混合积的性质，只要  $i, j, k$  中有任意两个相等， $V(i, j, k)$  就等于 0。

然后看第一项。根据特征向量的性质

$$\mathbf{A} \mathbf{e}_i = \lambda_i \mathbf{e}_i \quad i = 1, 2, 3 \quad (15)$$

有

$$\mathbf{A} \mathbf{u} = \mathbf{A} u^i \mathbf{e}_i = \lambda_i u^i \mathbf{e}_i \quad (16)$$

于是

$$[\mathbf{A} \mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{w}] = \lambda_i u^i v^j w^k V(i, j, k) \quad (17)$$

那么，类似的有

$$[\mathbf{A} \mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{w}] + [\mathbf{u} \mathbf{A} \mathbf{v} \mathbf{w}] + [\mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{A} \mathbf{w}] = (\lambda_i + \lambda_j + \lambda_k) u^i v^j w^k V(i, j, k) \quad (18)$$

根据前面的讨论，求和时  $i, j, k$  有任意两个相等时，求和项因为  $V(i, j, k) = 0$  而为零。因此有贡献的项是  $i, j, k$  互不相等时的项。而  $i, j, k$  互不相等时，显然  $\lambda_i + \lambda_j + \lambda_k = I_1(\mathbf{A})$ ，于是

$$[\mathbf{A} \mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{w}] + [\mathbf{u} \mathbf{A} \mathbf{v} \mathbf{w}] + [\mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{A} \mathbf{w}] = I_1(\mathbf{A}) u^i v^j w^k V(i, j, k) \quad (19)$$

$$= I_1(\mathbf{A}) [\mathbf{u} \mathbf{v} \mathbf{w}] \quad (20)$$

这就证得了第一式。对于第二、第三式，做法是类似的。考虑第二式中某项，

$$[\mathbf{A} \mathbf{u} \mathbf{A} \mathbf{v} \mathbf{w}] = \lambda_i \lambda_j u^i v^j w^k V(i, j, k) \quad (21)$$

最后得到的系数是  $\lambda_i \lambda_j + \lambda_i \lambda_k + \lambda_j \lambda_k$ ，当  $i, j, k$  互不相等时显然就是  $I_2(\mathbf{A})$ 。

### 3 细枝末节的东西

#### 3.1 如果矩阵不满秩

如果矩阵  $A$  不满秩会怎么样？这也就是说对应的线性映射  $A$  像空间不是全空间  $V$ ，即核空间维数不为零，会将一些非零向量映射为零向量。

此时像空间中的  $r$  个向量及其特征值没有影响。对于核空间，取  $3-r$  个基向量，作为特征向量，并令其对应特征值为零即可。

这样既保证了任何向量都能被特征向量分解，又使得  $A\mathbf{e}_i = \lambda_i \mathbf{e}_i$  成立。

#### 3.2 混合积的线性性质

将任意向量按照特征向量分解时，利用了混合积的线性性质。由于混合积是行列式运算，行列式又是多重线性函数，这一点是显然的。

一个简单的证明是，点积是线性的，即

$$(a_1 \mathbf{u}_1 + a_2 \mathbf{u}_2) \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = a_1 \mathbf{u}_1 \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) + a_2 \mathbf{u}_2 \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) \quad (22)$$

然后利用混合积的轮换性质（可通过行列式表示证明，但是通过行列式性质亦可直接证得混合积是线性的），可知  $\mathbf{v}, \mathbf{w}$  也是线性项。

#### 3.3 为何称作不变量

矩阵的不变量之所以被称为不变量，是因为它们在坐标变换下不变。

考虑坐标变换（正交）矩阵  $S$ ，矩阵  $A$  经变换后得到矩阵  $B = S^{-1}AS$ 。计算  $B$  的特征多项式，利用正交矩阵和行列式的性质，

$$|B - \lambda E| = |S^{-1}AS - S^{-1}\lambda S| = |S^{-1}(A - \lambda E)S| = |S^{-1}| |A - \lambda E| |S| = |A - \lambda E| \quad (23)$$

可见  $A$  和  $B$  的特征多项式相同，因此由式 9 和式 10 的推导可知  $A$  和  $B$  的不变量也相同。

#### 3.4 一个简便证法

对于第三式，可以通过写成矩阵相乘的形式发现

$$[A\mathbf{u} \ A\mathbf{v} \ A\mathbf{w}] = \left| A \begin{pmatrix} u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{pmatrix} \right| = |A| [\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}] \quad (24)$$

于是便很显然了。

## 4 \* 粗暴展开硬核做法及反推结论

注：最初我是这么做的，但是卡在了一些关键步骤的证明上。现在倒过来可以证明那些关键步骤。

将点乘和叉乘全部利用求和展开，得到

$$[\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}] = u^i v^j w^k \varepsilon_{ijk} \quad (25)$$

此处  $\mathbf{u} = u^i \mathbf{b}_i$ ,  $\mathbf{b}_i, \mathbf{b}_j, \mathbf{b}_k$  为笛卡尔直角坐标系的三个基向量。Levi-Civita 符号  $\varepsilon_{ijk}$  在  $ijk$  中有任意两个相同时取 0，全不相同时为  $\pm 1$ ，符号由  $ijk$  的置换奇偶性决定（例如  $\varepsilon_{123} = 1$ ）

由于  $\mathbf{A}\mathbf{u} = A_{ij} \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{e}_j \cdot \mathbf{u}^k \mathbf{e}_k = A_{ij} u^j \mathbf{e}_i$ ，因此

$$[\mathbf{A}\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{w}] = A_{li} u^i v^j w^k \varepsilon_{ljk} \quad (26)$$

同理，有

$$[\mathbf{u} \ \mathbf{A}\mathbf{v} \ \mathbf{w}] = A_{lj} u^i v^j w^k \varepsilon_{ilk} \quad (27)$$

$$[\mathbf{u} \ \mathbf{v} \ \mathbf{A}\mathbf{w}] = A_{lk} u^i v^j w^k \varepsilon_{ijl} \quad (28)$$

由于我们已经证明了等式，这也就是说

$$u^i v^j w^k (A_{li} \varepsilon_{ljk} + A_{lj} \varepsilon_{ilk} + A_{lk} \varepsilon_{ijl}) = \text{tr} \mathbf{A} u^i v^j w^k \varepsilon_{ijk} \quad (29)$$

可以从中提取出一般性的抽象规律（注意对  $i, j, k, l$  求和）

$$f(i, j, k) [g(l, i) \varepsilon_{ljk} + g(l, j) \varepsilon_{ilk} + g(l, k) \varepsilon_{ijl}] = f(i, j, k) g(l, l) \varepsilon_{ijk} \quad (30)$$

这个还是容易证明的。首先，可以证明  $i, j, k$  有一组相等时左边求和项为零。例如  $i = j$  时，中括号里为

$$[g(l, i) \varepsilon_{lik} + g(l, i) \varepsilon_{ilk} + g(l, k) \varepsilon_{iil}] \quad (31)$$

由于  $\varepsilon_{iil} = 0$ ,  $\varepsilon_{lik} = -\varepsilon_{ilk}$ ，因此上式为零。

对于  $i, j, k$  互不相等的情况，因为  $i, j, k, l$  只能取 1, 2, 3,  $l$  必须与其中一个相等。如果  $l = i$ ，则  $\varepsilon_{ilk} = \varepsilon_{ijl} = 0$ 。那么总共只有一项

$$f(i, j, k) g(i, i) \varepsilon_{ijk} \quad (32)$$

注意此处求和限制  $l = i$ 。注意到只对互不相等的  $i, j, k$  进行求和，对任意函数  $F$  有

$$\sum_{i,j,k} (F(i, j, k, i) + F(i, j, k, j) + F(i, j, k, k)) = \sum_{i,j,k} \sum_l F(i, j, k, l) \quad (33)$$

也就是令  $l = i, l = j, l = k$  得到的三项加起来，结果就是

$$f(i, j, k) (g(i, i) + g(j, j) + g(k, k)) \varepsilon_{ijk} = f(i, j, k) g(l, l) \varepsilon_{ijk} \quad (34)$$

对于另外两个等式，相应也可得到两个结论

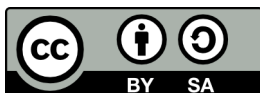
$$\begin{aligned} f(i, j, k)[g(l, i)g(m, j)\varepsilon_{lmk} + g(l, j)g(m, k)\varepsilon_{lmi} + g(l, k)g(m, i)\varepsilon_{lmj}] \\ = f(i, j, k)\varepsilon_{ijk}\frac{1}{2}[g(l, l)g(m, m) - g(l, m)g(m, l)] \end{aligned} \quad (35)$$

$$f(i, j, k)[g(l, i)g(m, j)g(n, k)\varepsilon_{lmn}] = f(i, j, k)\varepsilon_{ijk}|g| \quad (36)$$

其中  $|g|$  表示对写成函数形式的矩阵  $g$  求行列式。

## 声明

1. 博客内容仅为经验之谈，如认为有问题请带着批判性思维自行辨别或与我讨论，本人不负责因盲目应用博客内容导致的任何损失。
2. 虽然文章的思想不一定是原创的，但是写作一定是原创的，如有雷同纯属巧合。
3. 本作品采用[知识共享署名-相同方式共享 4.0 国际许可协议](#)进行许可。



博客信息 此文章的博客来源：<https://vortexer99.github.io/>

自豪地采用  $\text{\LaTeX}$ !